

## **TCC00326 - Programação de Computadores**

Conteúdo programático

### **1 INTRODUÇÃO A ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO**

#### **1.1 O MÉTODO DE PÓLYA PARA A RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS**

#### **1.2 ALGORITMO**

#### **1.3 PSEUDOCÓDIGO E FLUXOGRAMA**

#### **1.4 DIFERENÇA ENTRE ALGORITMO E PROGRAMA**

### **2 INTRODUÇÃO AO AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO DA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ADOTADA**

### **3 TIPOS DE DADOS**

#### **3.1 TIPOS PRIMITIVOS**

#### **3.2 CONVERSÃO DE TIPOS**

#### **3.3 CONSTANTES**

### **4 OPERADORES**

#### **4.1 OPERADOR DE ATRIBUIÇÃO SIMPLES E MÚLTIPLA**

#### **4.2 OPERADORES ARITMÉTICOS**

#### **4.3 OPERADORES RELACIONAIS**

#### **4.4 OPERADORES LÓGICOS**

#### **4.5 PRECEDÊNCIA DE OPERADORES**

### **5 TIPOS AGREGADOS**

#### **5.1 AGREGADOS HOMOGÊNEOS (VETORES E MATRIZES)**

#### **5.2 AGREGADOS HETEROGÊNEOS**

### **6 COMANDOS E ESTRUTURAS DE CONTROLE**

#### **6.1 ESTRUTURAS DE SELEÇÃO**

#### **6.2 ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO**

#### **6.3 COMANDOS DE ENTRADA E SAÍDA PADRÃO**

#### **6.4 COMANDOS DE FORMATAÇÃO DE STRINGS**

### **7 SUBPROGRAMAÇÃO E ESCOPO DE VARIÁVEIS**

#### **7.1 MÓDULOS**

#### **7.2 DEFINIÇÃO DE FUNÇÕES**

#### **7.3 PASSAGEM DE PARÂMETROS**

#### **7.4 RETORNO DE FUNÇÕES**

#### **7.5 ESCOPO DE VARIÁVEIS**